

- 1 ആദ്യം കരുക്കളുടെ സാഹായത്തോടെ വേണം കളി തുടങ്ങാൻ.
- 2 ഇതിന്റെ ആരംഭം ഏത് കളിക്കാരനിൽ നിന്നും കരുവിൽ അടയാളപ്പെടുത്തിയ 6 എന്ന നമ്പർ വന്നാലേ സാധിക്കുകയുള്ളൂ.
- 3 ഇതിന്റെ ആരംഭം ഏത് കളിക്കാരനിൽ നിന്നും കരുവിൽ അടയാളപ്പെടുത്തിയ 6 എന്ന നമ്പർ വന്നാലേ സാധിക്കുകയുള്ളൂ.
- 4 അതിനു ശേഷം കരുവിയിൽ ഏത് നമ്പർ വരുമ്പോ, അത്രയും, ബോർഡിൽ കളിക്കാൻ തന്റെ പെട്ടുകൾ നീക്കാനുള്ള അവസരം ലഭിക്കും.